



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Maps Iberisch schiereiland

Met deze mini-uitbreiding kunnen de spelers op het Iberisch schiereiland geocachen. De spelers leggen op basis van coördinaten een geocache neer en krijgen punten als ze die succesvol vinden.

SPEELMATERIAAL

- 30 kaartfiches (10x paars, 10x lichtblauw, 10x oranje).
- We raden aan om met **110–120 tegels** te spelen (bijvoorbeeld het basisspel + uitbreiding 1 en 2).

VOORBEREIDING

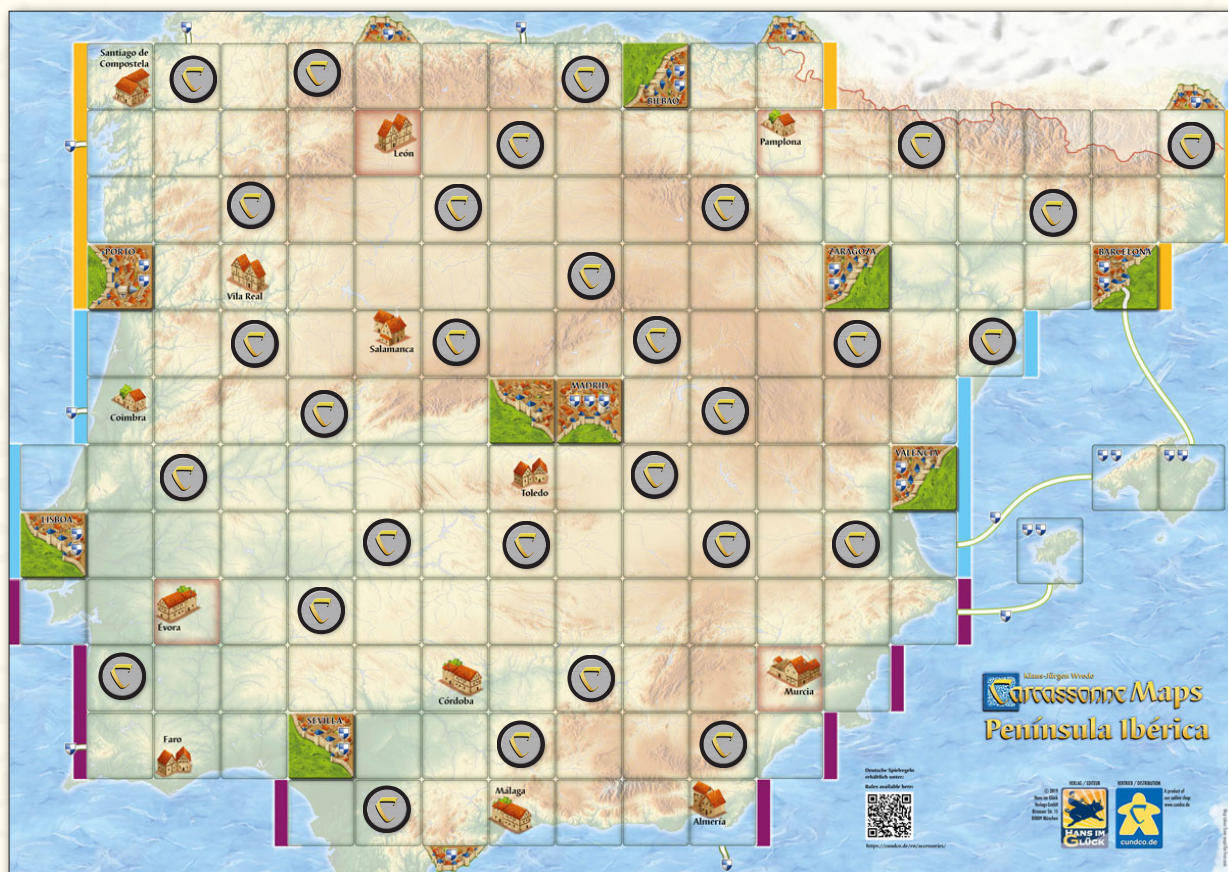
Gebruik 3 van de 4 mogelijke startvelden (León, Pamplona, Évora en Murcia).



 Schud alle 30 fiches gedekt. Verdeel ze daarna zo gelijkmatig mogelijk over de kaart. Volg daarbij de volgende spelregels:

- Leg de fiches gedekt neer.
- 1 fiche per veld.
- Geen fiche op een veld met een grote of kleine stad.
- Fiches mogen horizontaal en verticaal niet direct aan elkaar grenzen.
- Er mag geen fiche horizontaal of verticaal direct aan een gebruikt startveld of een grote stad grenzen.
- Er mag geen fiche op een eilandveld van de Balearen liggen.

Hieronder een voorbeeld van hoe de fiches kunnen worden verdeeld (de fiches zijn groter afgebeeld dan ze in werkelijkheid zijn).



SPELVERLOOP

1. Landtegel leggen

Eilandtegels met wapenschilden

Een speler kan tegels uitsluitend op eilandvelden leggen als hij er een veerverbinding vanaf het vasteland op heeft aangesloten (zie basisspelregels). Legt hij een tegel op een veld met wapenschilden, dan krijgt hij voor elk ervan direct 2 punten.



Het eiland is met het vasteland verbonden. De speler legt een tegel op het eiland en krijgt direct 4 punten (voor de 2 wapenschilden).

Fiches verzamelen

Legt een speler een tegel op een veld met een fiche, dan neemt hij het fiche, draait hij het om en krijgt hij direct zoveel punten als erop aangegeven zijn (1 of 2). Daarna legt hij het fiche open op het speelbord terug. Hij moet de spelregels van "Een geocache leggen" in acht nemen:



De speler legt een tegel op een veld met een fiche en neemt het. Hij krijgt er 2 punten voor.

Een geocache leggen

De kleur van het fiche geeft aan in welke rijen de speler het fiche moet leggen:

Oranje fiche = bovenste rijen (1 tot en met 4)

Blauw fiche = middelste rijen (5 tot en met 8)

Paars fiche = onderste rijen (9 tot en met 12)

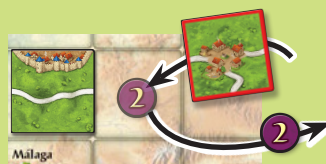


De toegestane rijen zijn gemakkelijk aan de gekleurde balken aan de zijkant te herkennen.

De speler kiest in deze rijen 1 leeg veld zonder tegel (gelegd of op het speelbord gedrukt) en legt het fiche er open op.

Geocache verzamelen

Legt een speler een tegel op een veld met een geocache (open fiche), dan verwijdert hij het uit het spel en krijgt hij tweemaal het op het fiche afgebeelde aantal punten (2 of 4 punten).



De speler legt een tegel op een veld met een geocache, verwijdert het fiche uit het spel en krijgt 4 punten.

Einde van het spel

Gedekte en open fiches op het speelbord blijven liggen en leveren geen punten meer op.

2. Een meeple zetten

Nadat de speler de tegel heeft gelegd, mag hij er zoals gebruikelijk een meeple op zetten.

3. Een puntentelling afhandelen

Tel afgebouwde projecten zoals gebruikelijk.



© 2019 Hans im Glück Verlags-GmbH

Uitgever en distributeur:

999 Games b.v.

Postbus 60230

NL - 1320 AG Almere

www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000

999games.nl/klantenservice

Lay-out kaarten en spelregels: Christof Tisch

Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

