



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Maps

Duitsland

Met deze mini-uitbreiding kunnen de spelers hun meeples opwaarderen, zodat ze bij puntentellingen de meerderheid naar hun kant kunnen trekken.

SPEELMATERIAAL

- 30 kaartfiches (10x paars, 10x lichtblauw, 10x oranje).
- We raden aan om met **110–120 tegels te spelen** (bijvoorbeeld het basisspel + uitbreiding 1 en 2).

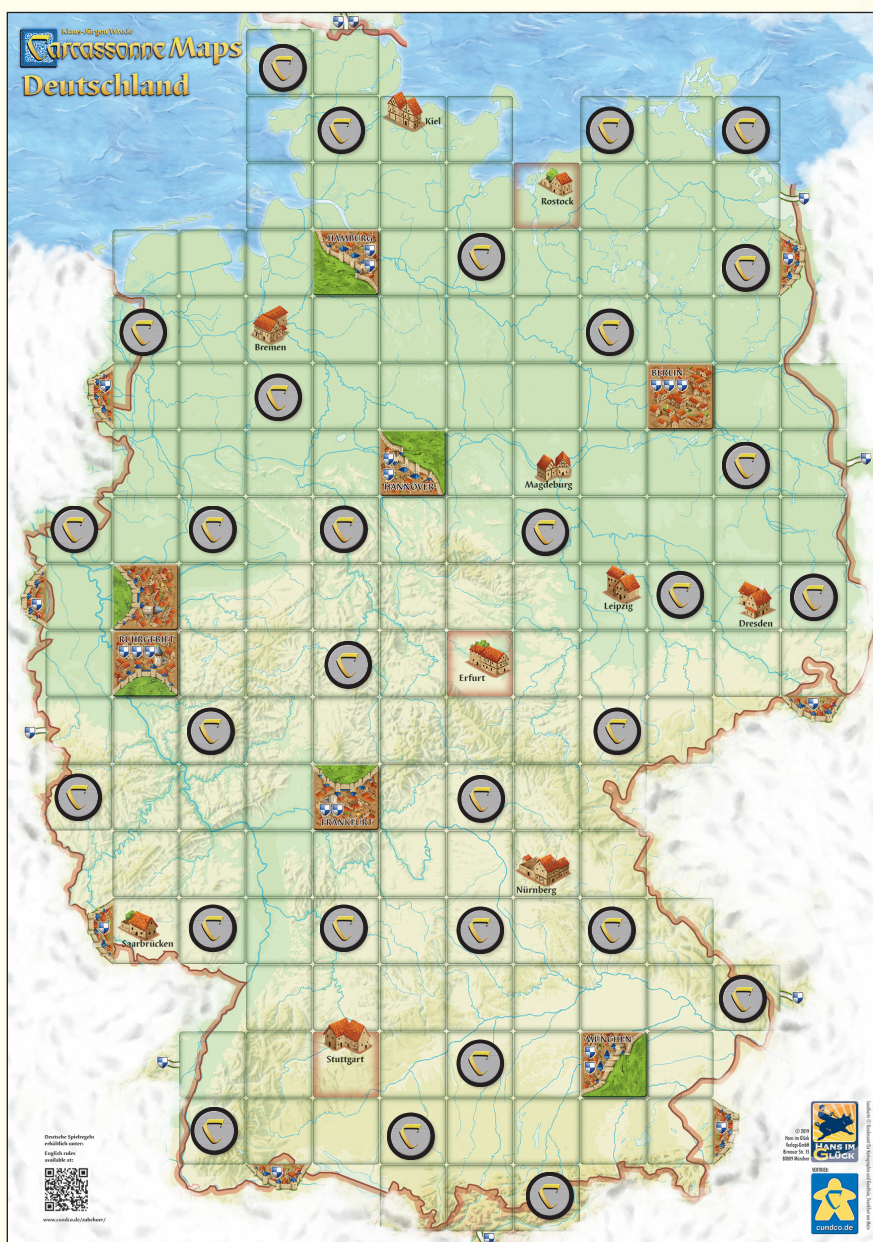
VOORBEREIDING

Gebruik 2 van de 3 mogelijke startvelden (Rostock, Erfurt en Stuttgart).

 Schud alle 30 fiches **gedekt**. Verdeel ze daarna zo gelijkmatig mogelijk over de kaart. Volg daarbij de volgende spelregels:

- Leg de fiches gedekt neer.
- 1 fiche per veld.
- Geen fiche op een veld met een grote of kleine stad.
- Fiches mogen horizontaal en verticaal niet direct aan elkaar grenzen.
- Er mag geen fiche horizontaal of verticaal direct aan een gebruikt startveld of aan een open zijde van een grote stad grenzen.

Hiernaast een voorbeeld van hoe de fiches kunnen worden verdeeld (de fiches zijn groter afgebeeld dan ze in werkelijkheid zijn).

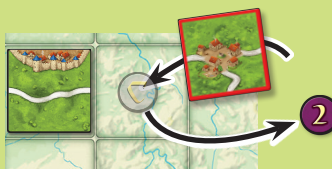


SPELVERLOOP

1. Landtegel leggen

Fiches verzamelen

Legt een speler een tegel op een veld met een fiche, dan neemt hij het fiche, draait hij het om en krijgt hij direct zoveel punten als erop aangegeven zijn (1 of 2). Daarna legt hij het open voor zich neer.



De speler legt een tegel op een veld met een fiche en neemt het. Hij krijgt er 2 punten voor.

2. Een meeples zetten

Nadat de speler de tegel heeft gelegd, mag hij er zoals gebruikelijk een meeples op zetten.

Meeples opwaarderen

Heeft een speler fiches ter waarde van precies 4 verzameld (4x1 | 2x2 | 2x1 + 1x2), dan mag hij deze in deze (of een volgende) beurt gebruiken om een meeples op te waarderen:

Hij neemt een van de fiches (het is niet van belang welk cijfer erop staat) en schuift het onder een van zijn meeples. Dat mag een meeples zijn die hij in een eerdere beurt heeft gezet of de meeples die hij deze beurt heeft gezet (verwijder de andere fiches uit het spel). Elke meeples op het speelbord kan niet meer dan één keer worden opgewaardeerd.



Met deze fiches kan de speler een meeples opwaarderen.



Hij schuift 1 fiche onder zijn meeples en verwijdert de andere uit het spel.



3. Een puntentelling afhandelen

Bij de bepaling van de meerderheid in een project tijdens een puntentelling geldt een opgewaardeerde meeples als 2 meeples (gelijk aan de grote meeples in uitbreiding 1). Na de puntentelling gaat een opgewaardeerde meeples zoals gebruikelijk terug naar de voorraad van de betreffende speler. Het fiche gaat uit het spel. Zet de speler deze meeples later opnieuw in, dan geldt deze weer als gewone meeples (en kan weer op dezelfde manier worden opgewaardeerd).



De weg is afgebouwd. Door de opgewaardeerde meeples heeft de speler in zijn eentje de meerderheid en krijgt hij 4 punten. Blauw krijgt niets. Hij legt het opwaardeerfiche af.

Einde van het spel

Opgewaardeerde meeples tellen ook bij de eindtelling dubbel (ook als boeren).



© 2019 Hans im Glück Verlags-GmbH

Uitgever en distributeur:

999 Games b.v.

Postbus 60230

NL - 1320 AG Almere

www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000

999games.nl/klantenservice

Lay-out kaarten en spelregels: Christof Tisch

Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

