



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Maps

Frankrijk

Met deze mini-uitbreiding produceren en verkopen de spelers wijn om er punten mee te verdienen.

SPEELMATERIAAL

- 30 kaartfiches (10x paars, 10x lichtblauw, 10x oranje).
- We raden aan om met **110–120 tegels te spelen** (bijvoorbeeld het basisspel + uitbreiding 1 en 2).

VOORBEREIDING

Gebruik 2 van de 3 mogelijke startvelden (Nancy, Le Mans en Limoges).

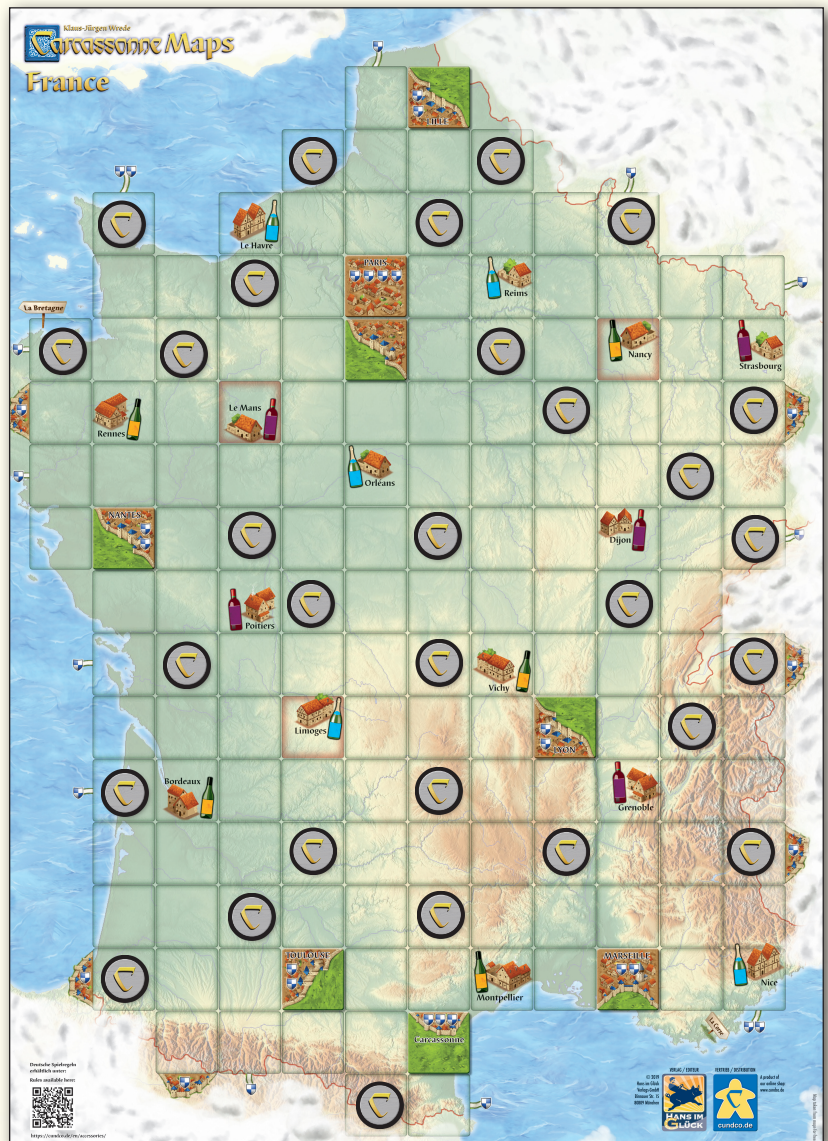


Schud alle **30 fiches gedekt**. Verdeel ze daarna zo gelijkmatig mogelijk over de kaart. Volg daarbij de volgende spelregels:

- Leg de fiches gedekt neer.
- 1 fiche per veld.
- Geen fiche op een veld met een grote of kleine stad.
- Fiches mogen horizontaal en verticaal niet direct aan elkaar grenzen.
- Er mag geen fiche horizontaal of verticaal direct aan een gebruikt startveld of aan een open zijde van een grote stad grenzen.



Hiernaast een voorbeeld van hoe de fiches kunnen worden verdeeld (de fiches zijn groter afgebeeld dan ze in werkelijkheid zijn).



SPELVERLOOP

1. Landtegel leggen

Fiches verzamelen

Legt een speler een tegel op een veld met een fiche, dan neemt hij het fiche, draait hij het om en krijgt hij direct zoveel punten als erop aangegeven zijn (1 of 2). Daarna legt hij het open voor zich neer.



De speler legt een tegel op een veld met een fiche en neemt het. Hij krijgt er 2 punten voor.

Wijn produceren

Er zijn 3 soorten druiven: paars, lichtblauw, oranje. Liggen er fiches in 1 kleur ter waarde van 2 punten voor een speler, dan heeft hij 1 wijn geproduceerd.



Met deze fiches heeft de speler 1 oranje (1+1=2) en 1 blauwe wijn (2) geproduceerd.

2. Een meeples zetten

Nadat de speler de tegel heeft gelegd, mag hij er zoals gebruikelijk een meeples op zetten.

3. Een puntentelling afhandelen

Wijn verkopen

Een speler mag in zijn beurt precies 1 wijn verkopen. Hij moet dan fiches van dezelfde druivensoort ter waarde van precies 2 punten afgeven. Hij heeft 2 mogelijkheden voor het verkopen van wijn:

1) Hij verkoopt de wijn aan het buitenland (5 punten)

Legt de speler een tegel zo dat deze aan een op de rand van het speelbord gedrukte weg of stad met een wapenschild past (hij maakt zogezegd een "route naar het buitenland"), dan mag hij 1 wijn verkopen. Hij hoeft met deze tegel niet per se een puntentelling te veroorzaken. Hij krijgt hier 5 punten voor.



Met de gelegde landtegel verbindt de speler de stad in het buitenland en verkoopt hij de paarse wijn voor 5 punten.



2) Hij verkoopt de bijbehorende wijn aan een kleine stad (9 punten)

Overbouwt de speler met een tegel een kleine stad, dan mag hij de daar afgebeelde druivensoort verkopen. Hij krijgt daar 9 punten voor.



De speler legt een tegel op het veld met Nancy (oranje wijn) en verkoopt daar de bijbehorende wijn voor 9 punten.



Verwijder fiches van verkochte wijnen uit het spel.

Einde van het spel

Aan het einde van het spel krijgt een speler geen punten voor niet verkochte wijn en fiches in zijn voorraad.



© 2019 Hans im Glück Verlags-GmbH

Uitgever en distributeur:

999 Games b.v.

Postbus 60230

NL - 1320 AG Almere

www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000

999games.nl/klantenservice

Lay-out kaarten en spelregels: Christof Tisch

Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

